Entwicklungsportfolio Teilkomponent Client

Modul 326 Objektorientiert entwerfen und implementieren

Lukas Nydegger inf13f  
Version 1.0  
16.11.2016

# Entwurfprinzip 1

## Problemstellung Welches ist das Problem, das Sie ohne Anwendung des Prinzips oder des Musters in Ihrer Teilkomponente haben.

## Auswahl der passenden Entwurfsprinzips / -musters.

Beschreiben Sie Ihre Überlegungen, welche zur Auswahl des passenden Prinzips oder Musters führen.

## Anwendung auf das ursprüngliche Problem

Zeigen Sie, wie sie das ausgewählte Prinzip oder Muster in Ihrer Teilkomponente umgesetzt haben.

## Lernprozess

Beschreiben Sie Ihr Vorgehen bei der Lösung des Problems. Welche Schritte haben Sie dabei gemacht? Wie konnten Sie sicherstellen, dass Sie auf dem richtigen Weg sind? Können Sie ein bewährte Praxis (*best practice*) herausfiltern?

# Entwurfprinzip 2

## Problemstellung Welches ist das Problem, das Sie ohne Anwendung des Prinzips oder des Musters in Ihrer Teilkomponente haben.

## Auswahl der passenden Entwurfsprinzips / -musters.

Beschreiben Sie Ihre Überlegungen, welche zur Auswahl des passenden Prinzips oder Musters führen.

## Anwendung auf das ursprüngliche Problem

Zeigen Sie, wie sie das ausgewählte Prinzip oder Muster in Ihrer Teilkomponente umgesetzt haben.

## Lernprozess

Beschreiben Sie Ihr Vorgehen bei der Lösung des Problems. Welche Schritte haben Sie dabei gemacht? Wie konnten Sie sicherstellen, dass Sie auf dem richtigen Weg sind? Können Sie ein bewährte Praxis (*best practice*) herausfiltern?